**PROBLEMA :**

REALIZAR UN AVION USANDO GOTOXY

REALIZAR UN PROGRAMA DEL RECORRIDO DE UN AVION QUE SE MOVILIZE POR TODA LA PANTALLA QUE DA COMO RESULTADO

>🡪>🡪……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………>🡪

**DIAGRAMA DE FLUJO:**

X, y, t;

y=1;y<=24;y++)

x=1;x<=80;x++)

gotoxy (x,y); escribir (">-->");

para (t=1;t<=100;t++)

y=y;

gotoxya (x,y); escribir(">-->");

gotoxy (x,y); escribir (" ");

**PSEUDOCODIGO**

 INICIO

numéricos

Variables x,y,t

para (y=1;y<=24;y++) hacer

 para (x=1;x<=80;x++)hacer

 gotoxy (x,y); escribir (">-->");

 para (t=1;t<=100;t++)hacer

 y=y;

 gotoxya (x,y); escribir(">-->");

 gotoxy (x,y); escribir (" ");

 Fin\_para

 Fin\_para

 Fin\_para

 FIN

ALGORITMO

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

#include<math.h>

int main()

{ int x,y;

 float t;

 for (y=1;y<=24;y++)

 {

 for (x=1;x<=80;x++)

 {gotoxy (x,y);printf (">-->");

 for (t=1;t<=100;t++)

 {y=y;

 gotoxy(x,y);printf(">-->");

 gotoxy(x,y);printf(" ");

 }

 }

}

getch();

}

**RESULTADOS:**



**IMÁGENES:**



