**EJERCICIO DEL ASTERISCO SALTANDO**

**DEFINICIÓN:**

Se pide elaborar un algoritmo que tenga la función de formular una escalera en la cual habrá un conejito saltando subiendo de escalón a escalón con tiempo

****

****

****

**PSEUDOCODIGO**

INICIO

Variables x,y,p,m,i;

 Para (p=1;p<=4;p++)

 Para (y=24;y>=22;y--)

 Para ( x=(1+((p-1)\*10));x<=80;x++)
 gotoxy (x,y-(p-1)\*3);

 Escribir: ("º");

fin-para

 fin-para

 fin-para

Para (i=1;i<=4;i++)

 gotoxy(5+(i-1)\*10, 21-(i-1)\*3);

Escribir: ("\*");

Para (int m=1; m<=10000000000; m
 y=0;

 Fin-para

FIN

DIAGRAMA DE FLUJO

x,y,p,i,t;

Para (i=1 hasta 4)

Para (p=1 hasta 4)

Para (y=1 hasta 22 )

Para (x=1+(p-1)\*10 hasta 80 )

Gotoxy (x,y-(p-1)\*3); escribir ("º");

Gotoxy ((5+(i-1)\*10),21-(i-1)\*3); escribir ("\*")

Para ( i=1 hasta 4)

Gotoxy (5+(i-1)\*10,21-(i-1)\*3); escribir ("\*");

Para ( t =1 hasta 100000)

y=0

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

#include<math.h>

int main()

{ int x,y,p,i;

 for(i=1;i<=4;i++)

 {

 for(p=1;p<=4; p++)

 {

 for(y=24; y>=22; y--)

 {

 for(x=1+(p-1)\*10; x<=80; x++)

 {

 gotoxy(x,y-(p-1)\*3);printf("º");

 gotoxy((5+(i-1)\*10),21-(i-1)\*3);printf("\*");

 }

 }

 }

 }

 for(i=1;i<=4;i++)

 {

 gotoxy (5+(i-1)\*10,21-(i-1)\*3);printf("\*");

 for(float t=1;t<=10;t++)

 {y=0;

 }

 }

getch();

}

PROGRAMA



