**EJERCICIO DEL ASTERISCO SALTANDO**

**DEFINICIÓN:**

Se pide elaborar un algoritmo que tenga la función de formular una escalera en la cual habrá un conejito saltando subiendo de escalón a escalón con tiempo

****

****

****

**PSEUDOCODIGO**

INICIO

Variables x,y,p,m,i;

Para (p=1;p<=4;p++)

Para (y=24;y>=22;y--)  
   
 Para ( x=(1+((p-1)\*10));x<=80;x++)  
 gotoxy (x,y-(p-1)\*3);

Escribir: ("º");

fin-para

fin-para   
   
 fin-para

Para (i=1;i<=4;i++)

gotoxy(5+(i-1)\*10, 21-(i-1)\*3);

Escribir: ("\*");

Para (int m=1; m<=10000000000; m  
 y=0;

Fin-para

FIN

DIAGRAMA DE FLUJO

x,y,p,i,t;

Para (i=1 hasta 4)

Para (p=1 hasta 4)

Para (y=1 hasta 22 )

Para (x=1+(p-1)\*10 hasta 80 )

Gotoxy (x,y-(p-1)\*3); escribir ("º");

Gotoxy ((5+(i-1)\*10),21-(i-1)\*3); escribir ("\*")

Para ( i=1 hasta 4)

Gotoxy (5+(i-1)\*10,21-(i-1)\*3); escribir ("\*");

Para ( t =1 hasta 100000)

y=0

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

#include<math.h>

int main()

{ int x,y,p,i;

for(i=1;i<=4;i++)

{

for(p=1;p<=4; p++)

{

for(y=24; y>=22; y--)

{

for(x=1+(p-1)\*10; x<=80; x++)

{

gotoxy(x,y-(p-1)\*3);printf("º");

gotoxy((5+(i-1)\*10),21-(i-1)\*3);printf("\*");

}

}

}

}

for(i=1;i<=4;i++)

{

gotoxy (5+(i-1)\*10,21-(i-1)\*3);printf("\*");

for(float t=1;t<=10;t++)

{y=0;

}

}

getch();

}

PROGRAMA



