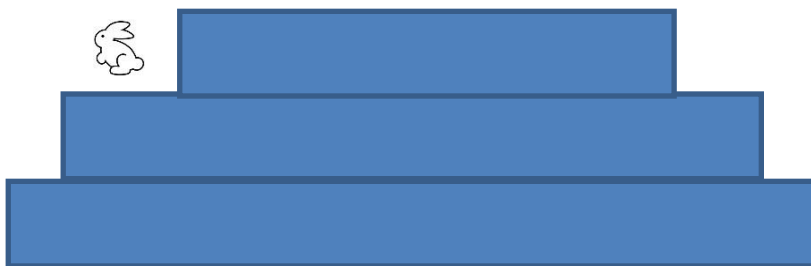
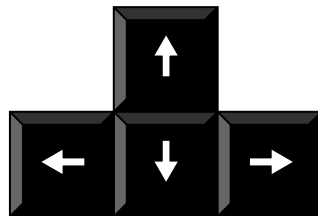
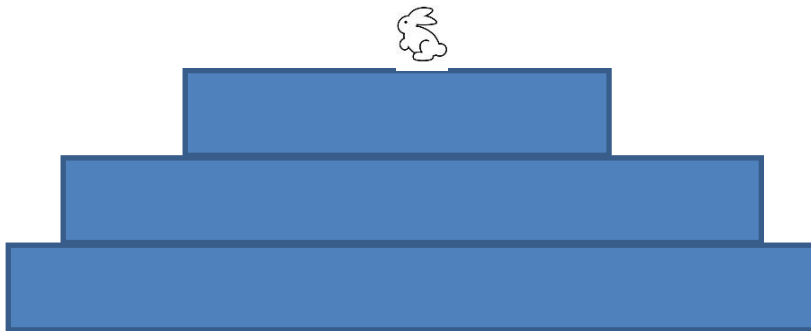


PROBLEMA DEL CONEJITO EN PIRAMIDE

DEFINICIÓN:

Se pide elaborar un algoritmo que tenga la función de formular una pirámide en la cual habrá un conejito saltando de acuerdo a la dirección que desee siguiente las teclas del cursor.



PSEUDOCODIGO:

INICIO

VARIABLES: xc=40, yc=12, i, tecla, x, y, z;

Gotoxy (xc, yc)

Imprimir " * "

Para z=0 hasta z=3, z++

Para y=0 hasta y=2, y++

Para x=2+ (z*11) hasta x= ((7-z)*11)+2, x++

Gotoxy(x, (24-z*3)-y)

Imprimir " / "

Fin para

Fin para

Fin para

Para i=1 hasta i=5, i++

Mientras (tecla!=0)

Tecla = getch ()

Si (tecla =77)

Gotoxy (xc, yc)

Imprimir " "

Si (xc>=40)

Gotoxy (xc+11, yc+3)

Imprimir " * "

xc=xc+11

yc=yc+3

Fin si

Si (xc<40)

Gotoxy (xc+11, yc-3)

Imprimir " * "

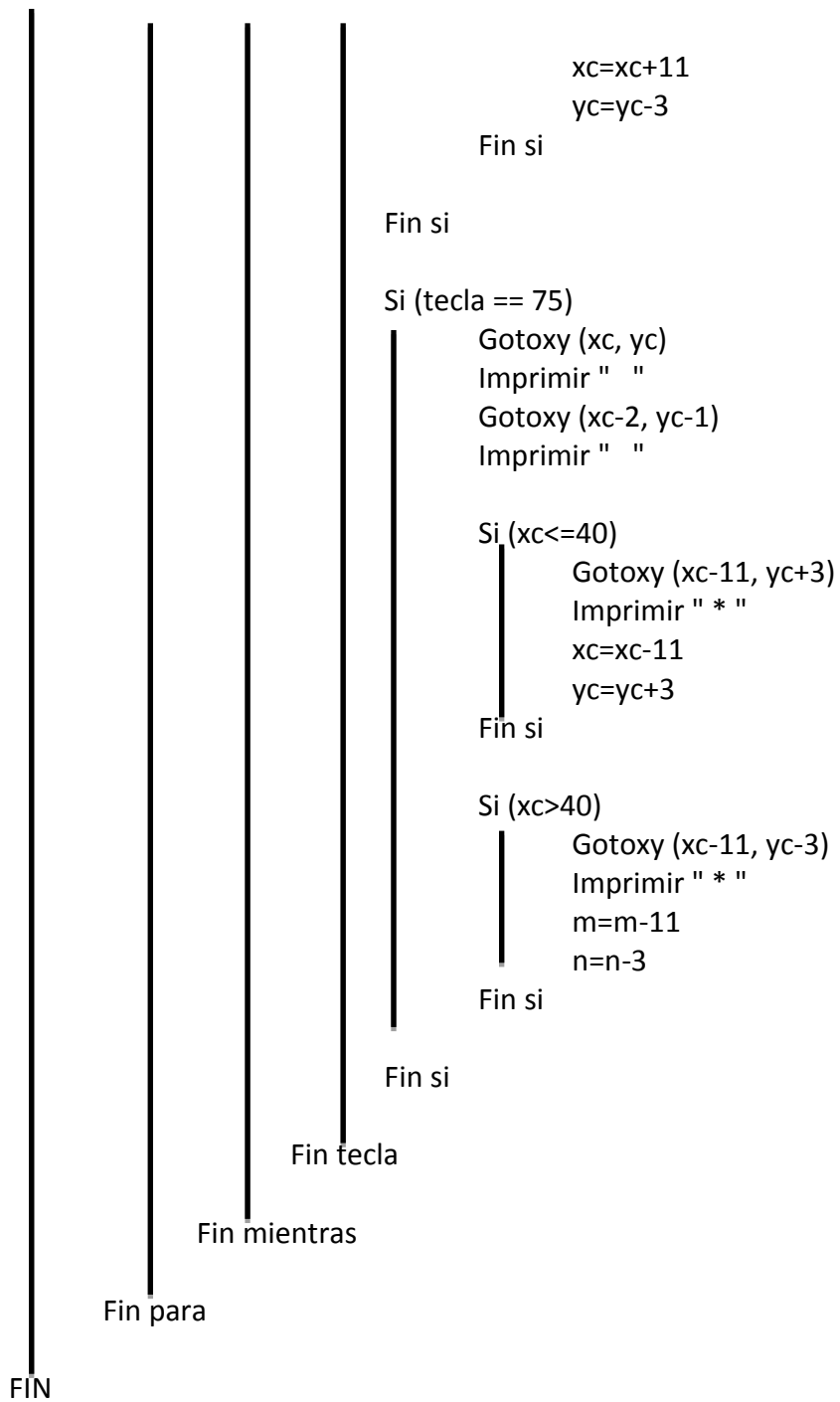
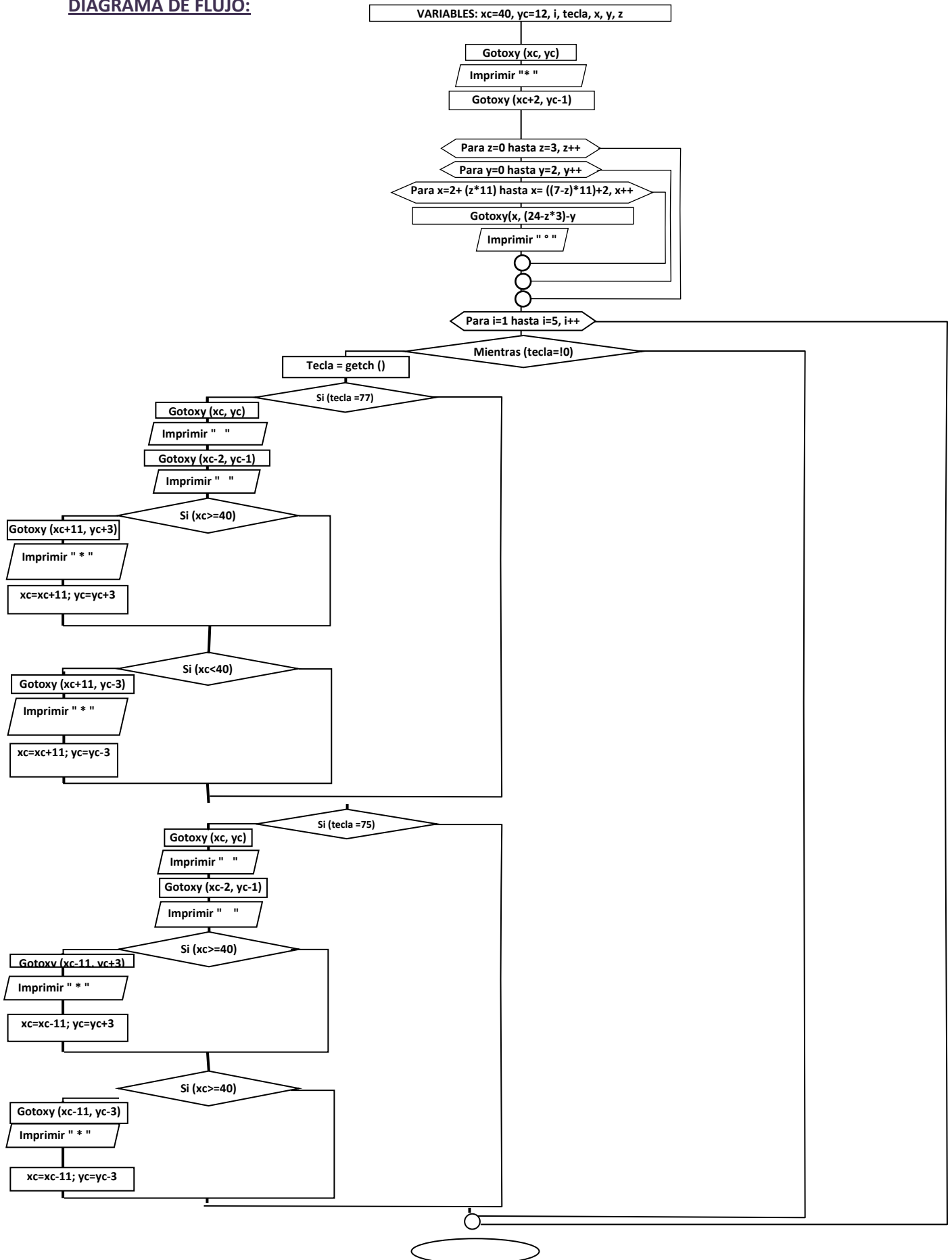


DIAGRAMA DE FLUJO:



ALGORITMO:

```
#include <stdio.h>

#include <conio.h>

int main()

{

int xc=40, yc=12,i, tecla,x,y,z;

gotoxy(xc,yc);

printf("*");

for (z=0;z<=3;z++)

{

for (y=0;y<=2;y++)

{

for(x=2+(z*11);x<=((7-z)*11)+2; x++)

{

gotoxy(x,(24-z*3)-y);

printf("/");;;

}

}

}

for(i=1;i<=5;i++)

{

while(tecla != 0)

{

tecla = getch();
```

```

{
if(tecla == 77)
{
gotoxy (xc,yc);
printf (" ");
gotoxy (xc-2,yc-1);
printf (" ");
if(xc>=40)
{
gotoxy(xc+11,yc+3);
printf("*");
xc=xc+11;
yc=yc+3;

}

if (xc<40)
{
gotoxy(xc+11,yc-3);
printf("*");
xc=xc+11;
yc=yc-3;
}
}

```

```

if(tecla == 75)
{
gotoxy (xc,yc);
printf (" ");
gotoxy (xc-2,yc-1);
printf ("  ");
if (xc<=40)
{

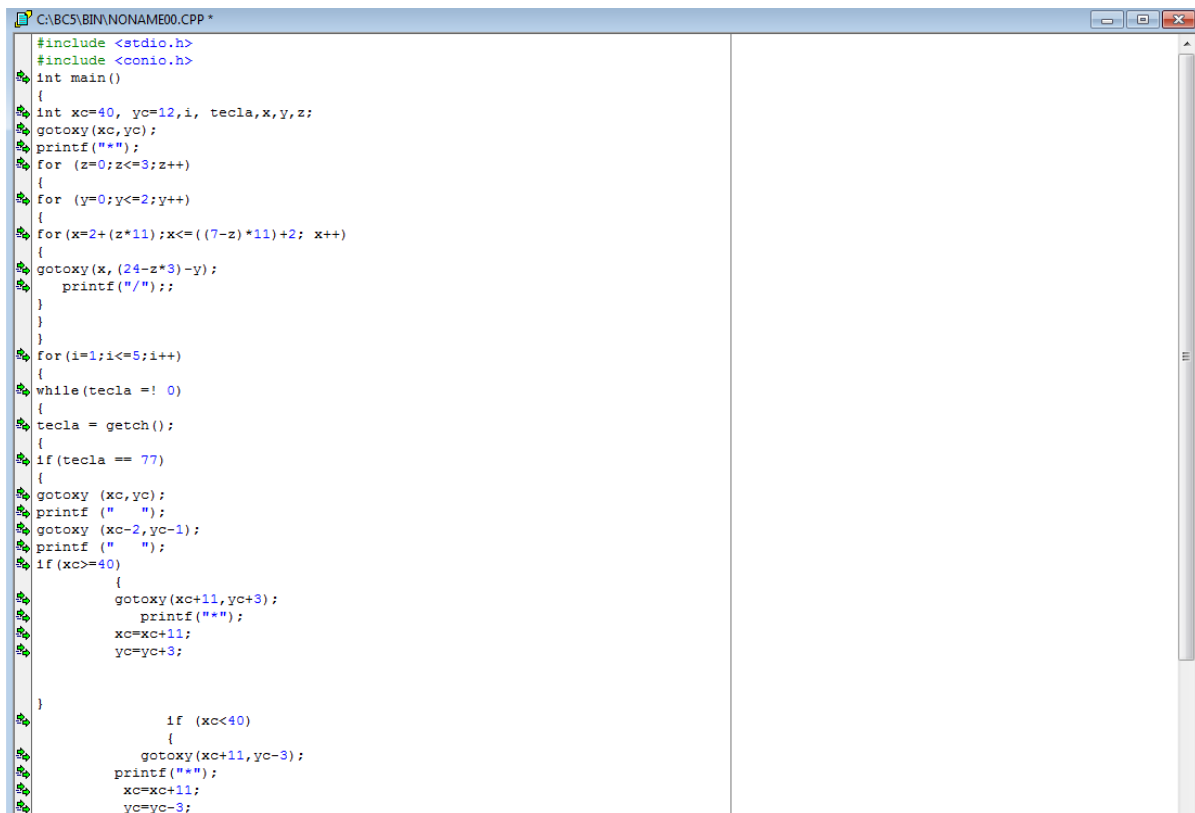
gotoxy(xc-11,yc+3);
printf("*");
xc=xc-11;
yc=yc+3;
}
if (xc>40)
{
gotoxy(xc-11,yc-3);
printf("*");
xc=xc-11;
yc=yc-3;
}
}
}
}

```

```
}
```

```
getch();
```

```
}
```



```
C:\BCS\BIN\NONAME00.CPP *
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main()
{
    int xc=40, yc=12, i, tecla, x, y, z;
    gotoxy(xc, yc);
    printf("**");
    for (z=0; z<=3; z++)
    {
        for (y=0; y<=2; y++)
        {
            for (x=2+(z*11); x<=((7-z)*11)+2; x++)
            {
                gotoxy(x, (24-z*3)-y);
                printf("/");
            }
        }
        for (i=1; i<=5; i++)
        {
            while (tecla != 0)
            {
                tecla = getch();
                {
                    if (tecla == 77)
                    {
                        gotoxy (xc, yc);
                        printf (" ");
                        gotoxy (xc-2, yc-1);
                        printf (" ");
                        if (xc>=40)
                        {
                            gotoxy (xc+11, yc+3);
                            printf ("**");
                            xc=xc+11;
                            yc=yc+3;
                        }
                        if (xc<40)
                        {
                            gotoxy (xc+11, yc-3);
                            printf ("**");
                            xc=xc+11;
                            yc=yc-3;
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```


IMÁGENES:



